/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo que lea dos variables numéricas A y B, que el

usuario debe teclear, el algoritmo deberá intercambie los valores de ambas variables y

muestre cuánto valen al final las dos variables

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int A,B;

int main()

{

cout<<"Dame el valor de A"<<endl;

cin>>A;

cout<<"Dame el valor de B"<<endl;

cin>>B;

cout<<"\nEl valor de A es "<<B<<endl;

cout<<"\nEl valor de B es "<<A<<endl;

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que lea dos números,

calculando y escribiendo el valor de su suma, resta, producto y división.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

float A,B;

float suma;

float resta;

float multiplicacion;

float division;

int main()

{

cout<<"Dame el valor de A"<<endl;

cin>>A;

cout<<"Dame el valor de B"<<endl;

cin>>B;

suma = A + B;

resta = A - B;

multiplicacion = A \* B;

division = A/B;

cout<<"\nLa suma de A + B es "<<suma<<endl;

cout<<"\nLa resta de A - B es "<<resta<<endl;

cout<<"\nLa multiplicacion de A \* B es "<<multiplicacion<<endl;

cout<<"\nLa division de A / B es "<<division<<endl;

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que lea dos números y nos

diga cuál de ellos es mayor o bien si son iguales.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

float A,B;

int main()

{

cout<<"Dame el valor de A"<<endl;

cin>>A;

cout<<"Dame el valor de B"<<endl;

cin>>B;

if(A>B)

{

cout<<"A es mayor con un valor de "<<A<<endl;

}

if(A<B)

{

cout<<"B es mayor con un valor de "<<B<<endl;

}

else

{

cout<<"A y B son iguales"<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que lea tres números

distintos y nos diga cuál de ellos es el mayor.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

float A,B,C;

int main()

{

cout<<"Dame el valor de A"<<endl;

cin>>A;

cout<<"Dame el valor de B"<<endl;

cin>>B;

cout<<"Dame el valor de C"<<endl;

cin>>C;

if(A>B && A>C)

{

cout<<"A es el mayor ("<<A<<")"<<endl;

}

if(B>A && B>C)

{

cout<<"B es el mayor ("<<B<<")"<<endl;

}

if(C>A && C>B)

{

cout<<"C es el mayor ("<<C<<")"<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que pida por teclado tres

números; si el primero es negativo, debe imprimir el producto de los tres y si no lo es,

imprimirá la suma.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int A, B, C;

int x;

int y;

int main()

{

cout<<"ingresar un valor entero para A : "<<endl;

cin>>A;

cout<<"ingresar un valor entero para B : "<<endl;

cin>>B;

cout<<"ingresar un valor entero para C : "<<endl;

cin>>C;

if(A>0)

{

x = A + B + C;

cout<<"La suma de los 3 numeros es "<<x<<endl;

}

if(A<0)

{

y = A \* B \* C;

cout<<"La multiplicacion de los 3 numeros es "<<y<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que lea un número por

teclado. En caso de que ese número sea 0 o menor que 0, se saldrá del programa

imprimiendo antes un mensaje de error. Si es mayor que 0, se deberá calcular su cuadrado

y la raíz cuadrada del mismo, visualizando el numero que ha tecleado el usuario y su

resultado (“Del numero X, su potencia es X y su raíz X” ). Para calcular la raíz cuadrada con

una potencia de 0,5.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

float A;

float x;

float y;

float raiz\_esponente;

int main()

{

cout<<"Dame el valor de A"<<endl;

cin>>A;

if (A>0)

{

x = pow(A,2);

y = sqrt(A);

cout<<"La potencia de este numero es "<<x<<" y la raiz cuadrada es "<<y<<endl;

}

else

{

cout<<"Error"<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Un colegio desea saber qué porcentaje de niños y qué porcentaje de niñas hay en el curso

actual. Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo para este propósito

(recuerda que para calcular el porcentaje puedes hacer una regla de 3).

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

float v;

float w;

float x;

float y;

float z;

int main()

{

cout<<"Dame la cantidad de alumnos"<<endl;

cin>>v;

cout<<"Dame la cantidad de alumnas"<<endl;

cin>>w;

x = v+w;

cout<<"La suma total de alumnos es de "<<x<<endl;

y = (v\*100)/x;

z = (w\*100)/x;

cout<<"El porcentaje de niños es del "<<y<<"%"<<endl;

cout<<"El porcentaje de niñas es del "<<z<<"%"<<endl;

getch();

return 0;

}

/\*

Una tienda ofrece un descuento del 15% sobre el total de la compra durante el mes de

octubre. Dado un mes y un importe, calcular cuál es la cantidad que se debe cobrar

al cliente. Diseñar el pseudocódigo y el diagrama de flujo.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

string octubre;

string mes;

float descuento;

int total;

float importe;

int main()

{

cout<<"Dame el importe"<<endl;

cin>>importe;

cout<<"Dame el mes el mes en el que compro"<<endl;

cin>>mes;

if (mes == "octubre")

{

descuento = importe\*0.15;

total = importe - descuento;

cout<<"El precio total es de $"<<total<<endl;

}

else

{

total = importe;

cout<<"El precio total es de $"<<total<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que dado un número entero,

visualice en pantalla si es par o impar. En el caso de ser 0, debe visualizar “el número no es

par ni impar” (para que un numero sea par, se debe dividir entre dos y que su resto sea 0).

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int A;

int main()

{

cout<<"Dame un numero"<<endl;

cin>>A;

if(A == 0)

{

cout<<"No es par ni impar"<<endl;

}

else if(A%2 == 0)

{

cout<<"El numero es par"<<endl;

}

else

{

cout<<"El numero es impar"<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Modificar el algoritmo anterior, de forma que si se teclea un cero, se vuelva a pedir el

número por teclado (así hasta que se teclee un número mayor que cero).

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int a;

int main()

{

while (a<=0)

{

cout<<"Dame un numero"<<endl;

cin>>a;

}

if(a%2 == 0)

{

cout<<"El numero es par"<<endl;

}

else

{

cout<<"El numero es impar"<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que nos diga si una persona

puede acceder a cursar un ciclo formativo de grado superior o no. Para acceder a un grado

superior, si se tiene un título de bachiller, en caso de no tenerlo, se puede acceder si

hemos superado una prueba de acceso

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

bool x;

int main()

{

cout<<"Tienes un titulo de bachiller?(si=1,no=0)"<<endl;

cin>>x;

if(x==1)

{

cout<<"Esta persona puede acceder al curso"<<endl;

}

else

{

cout<<"Esta persona ha superado una pruba de acceso?(si=1,no=0)"<<endl;

cin>>x;

if (x==1)

{

cout<<"Esta persona puede acceder al curso"<<endl;

}

else

{

cout<<"Esta persona no puede acceder al curso"<<endl;

}

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que nos calcule el cuadrado

de los 9 primeros números naturales.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int x,y;

int main()

{

for (x=1;x<=10;x++)

{

y = pow(x,2);

cout<<"El cuadrado de "<<x<<" es "<<y<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que calcule la suma de los N

primeros números naturales. N se leerá por teclado (no tenemos porque llamar a la

variable N, podemos llamarla como queramos).

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int x;

int y,N;

int main()

{

x=0;

cout<<"Dame el valor N para hacer la suma de N numeros"<<endl;

cin>>N;

for(y=1;y<=5;y++)

{

x = x + N;

N = N + 1;

}

cout<<"La suma total es "<<x<<endl;

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que nos calcule la suma de

los N primeros números pares. Es decir, si insertamos un 5, nos haga la suma de

6+8+10+12+14.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int X;

int Y;

int lim;

int N; // contador

int main()

{

cout<<"Dame el valor de X"<<endl;

cin>>X;

lim = X;

N = 0;

while (N<=lim)

{

if(X%2 == 0)

{

Y = X + Y;

N=N+1;

}

else

{

X=X+1;

}

}

cout<<"El valor de la suma es "<<Y<<endl;

getch();

return 0;

}

/\*

Dada una secuencia de números leídos por teclado, que acabe con un – 1, por ejemplo:

5,3,0,2,4,4,0,0,2,3,6,0, … … , -1; Realizar el algoritmo que calcule la media aritmética.

Suponemos que el usuario no insertara numero negativos.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int x;

float media;

int suma;

int contador;

int main()

{

cout<<"Dame un numero"<<endl;

cin>>x;

suma=0;

contador=1;

while(x!=-1)

{

suma = suma + x;

contador = contador + 1;

cin>>x;

}

cout<<"La media aritmetica es "<<suma/(contador-1)<<endl;

getch();

return 0;

}

/\*

Teniendo en cuenta que la clave es “Eureka”, escribir un algoritmo que nos pida una clave.

Solo tenemos 3 intentos para acertar, si fallamos

los 3 intentos nos mostrara un mensaje indicándonos que hemos agotado esos 3 intentos.

Si acertamos la clave, saldremos directamente del programa.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int contador;

bool x;

string clave;

int main()

{

contador=1;

x=false;

while (contador<=3 && x==false)

{

cout << "Introduce la clave: "<<endl;

cin >> clave;

if (clave=="barret50")

{

cout << "La clave es correcta";

x=true;

}

else

{

contador=contador+1;

}

}

if (contador==3 && x==false)

{

cout << "Se agotaron los intentos!"<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que lea números enteros

hasta teclear 0, y nos muestre el máximo, el mínimo y la media de todos ellos.

Piensa como debemos inicializar las variables.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int a;//valor maximo

int b;//valor minimo

float media;

int y;

int x;

int contador;

int main()

{

cout<<"Introducir un valor"<<endl;

cin>>x;

a=x;

b=x;

contador=0;

y=0; //acumulador para media

while(x!=0)

{

if(x>a)

{

a=x;

}

if(x<b)

{

b=x;

}

y=y+x;

contador = contador +1;

cin>>x;

}

media = y/contador;

cout<<"El valor maximo es "<<a<<endl;

cout<<"El valor minimo es "<<b<<endl;

cout<<"La media es "<<media<<endl;

getch();

return 0;

}

/\*

. Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que visualice la cuenta de los

números que son múltiplos de 2 o de 3 que hay entre 1 y 100

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int y=0; //contador

int main()

{

for(y=1;y<=100;y++)

{

if (y%3==0 || y%2==0)

{

cout<<y<<endl;

}

}

getch();

return 0;

}

/\*

Leer tres números que denoten una fecha (día, mes, año). Comprobar que es una fecha

válida. Si no es válida escribir un mensaje de error. Si es válida escribir la fecha cambiando

el número del mes por su nombre. Ej. si se introduce 1 2 2006, se deberá imprimir “1 de

febrero de 2006”. El año debe ser mayor que 0.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int dia;

int mes;

int ano;

int resp;

int main()

{

cout<<"Dame el dia"<<endl;

cin>>dia;

cout<<"Dame el mes"<<endl;

cin>>mes;

cout<<"Dame el ano"<<endl;

cin>>ano;

if (dia>0 && dia<31 && mes==1 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de enero de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<28 && mes==2 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de febrero de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<31 && mes==3 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de marzo de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<30 && mes==4 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de abril de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<31 && mes==5 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de mayo de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<30 && mes==6 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de junio de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<31 && mes==7 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de julio de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<31 && mes==8 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de agosto de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<30 && mes==9 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de septiembre de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<31 && mes==10 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de octubre de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<30 && mes==11 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de noviembre de "<<ano<<endl;

}

if (dia>0 && dia<31 && mes==12 && ano>0)

{

cout<<dia<<" de diciembre de "<<ano<<endl;

}

else

{

cout<<"ERROR"<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Calcular las calificaciones de un grupo de alumnos. La nota final de cada alumno se calcula

según el siguiente criterio: la parte práctica vale el 10%; la parte de problemas vale el 50%

y la parte teórica el 40%. El algoritmo leerá el nombre del alumno, las tres notas, escribirá

el resultado y volverá a pedir los datos del siguiente alumno hasta que el nombre sea una

cadena vacía. Las notas deben estar entre 0 y 10, si no lo están, no imprimirá las notas,

mostrara un mensaje de error y volverá a pedir otro alumno.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

string nombre;

float x;

float y;

float z;

float final;

bool resp;

int main()

{

cout<<"Desea evaluar a un alumno?(si=1,no=0)"<<endl;

cin>>resp;

while (resp==1)

{

cout<<"Dame el nombre del alumno"<<endl;

cin>>nombre;

cout<<"Dame los puntos de la parte practica"<<endl;

cin>>x;

cout<<"Dame los puntos de la parte teorica"<<endl;

cin>>y;

cout<<"Dame los puntos de la los problemas"<<endl;

cin>>z;

if(x<=10 && x>0 && y<=10 && y>0 && z<=10 && z>0 )

{

x = x \* 0.10;

y = y \* 0.40;

z = z \* 0.50;

final = x+y+z;

cout<<"El resultado de "<<nombre<<" es "<<final<<endl;

}

else

{

cout<<"Algo anda mal :v"<<endl;

}

cout<<"Desea evaluar a otro alumno?(si=1,no=0)"<<endl;

cin>>resp;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que lea un número entero

(lado) y a partir de él cree un cuadrado de asteriscos con ese tamaño. Los asteriscos sólo

se verán en el borde del cuadrado, no en el interior.

Ejemplo, para lado = 4 escribiría:

\*\*\*\*

\* \*

\* \*

\*\*\*\*

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int lado,asterisco,espacio;

void instruccion();

void proceso1();

void proceso2();

void proceso3();

int main()

{

instruccion();

proceso1();

proceso2();

proceso3();

return 0;

}

void instruccion()

{

cout << "Ingresa el tamano de asterisco por lado\n";

cin >> lado;

}

void proceso1()

{

for (asterisco=1;asterisco<=lado;asterisco++)

{

cout << "\* ";

}

cout << "\n";

lado=lado-2;

}

void proceso2()

{

for (asterisco=1;asterisco<=lado;asterisco++)

{

cout << "\* ";

for (espacio=1;espacio<=lado;espacio++)

{

cout << " ";

}

cout << "\* ";

cout << "\n";

}

lado=lado+2;

}

void proceso3()

{

for (asterisco=1;asterisco<=lado;asterisco++)

{

cout << "\* ";

}

cout << " ";

cout << "\n";

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que lea un número entero

(altura) y a partir de él cree una escalera invertida de asteriscos con esa altura. Debera

quedar asi, si ponemos una altura de 5.

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int lado,asterisco,espacio,esplin,lin,astlin;

void instruccion();

void proceso();

int main()

{

instruccion();

proceso();

return 0;

}

void instruccion()

{

cout << "Ingresa el tamano de asterisco por lado: "<<endl;

cin >> lado;

asterisco=lado;

espacio=0;

}

void proceso()

{

for (lin=1;lin<=lado;lin++)

{

for (astlin=1;astlin<=asterisco;astlin++)

{

cout << "\*";

}

for (esplin=0;esplin<=espacio;esplin++)

{

cout << " ";

}

asterisco=asterisco-1;

espacio=espacio+1;

cout << "\n";

}

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que dado un año, nos diga si

es bisiesto o no. Un año es bisiesto bajo las siguientes condiciones:

a) Un año divisible por 4 es bisiesto y no debe ser divisible entre 100.

b) Si un año es divisible entre 100 y además es divisible entre 400, también resulta

bisiesto.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int ano;

int main()

{

cout<<"Dame un ano"<<endl;

cin>>ano;

if(ano%4==0 && ano%10000!=01)

{

cout<<"El ano "<<ano<<" es bisiesto"<<endl;

}

else

{

cout<<"El ano "<<ano<<" no es bisiesto"<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

El siguiente es el menú de un restaurante de bocadillos. Diseñar un algoritmo capaz de

leer el número de unidades consumidas de cada alimento ordenado y calcular la cuenta

total. Vamos a suponer que estos precios son fijos, es decir, que son constantes.

PRODUCTO PRECIO

--------------------------------

Bocadillo de jamón 1,5 €

Refresco 1,05 €

Cerveza 0,05€

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

double a;

double b;

double c;

double d; //precio bocadillos de jamon

double e; //precio refresco

double f; //precio cerveza

double g; //precio total

int main()

{

cout<<"Dame la cantidad de bocadillos de jamon"<<endl;

cin>>a;

cout<<"Dame la cantidad de refrescos"<<endl;

cin>>b;

cout<<"Dame la cantidad cervezas"<<endl;

cin>>c;

d = a \* 1.5;

e = b \* 1.05;

f = c \* 0.05;

g = d + e + f;

cout<<"El precio de los bocadillos de jamon es de "<<d<<"€"<<endl;

cout<<"El precio de los refrescos es de "<<e<<"€"<<endl;

cout<<"El precio de las cervezas es de "<<f<<"€"<<endl;

cout<<"La cuenta total es de "<<g<<"€"<<endl;

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que calcule el cuadrado de

los N primeros números. Mostrar por pantalla.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int N;

int x;

int y;

int main()

{

cout<<"Dame la cantidad de N numeros"<<endl;

cin>>N;

for(x=1;x<=N;x++)

{

y = x\*x;

cout<<"El cuadrado de "<<x<<" es "<<y<<endl;

}

getch();

return 0;

}

/\*

Diseñar el pseudocódigo y diagrama de flujo de un algoritmo que calcule la nota de N

alumnos, introduciendo su nota teórica (60%) y su nota practica (40%). Mostrarlo por

pantalla.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

string a;//nombre

int b;//numero alumnos

int c;//parte teorica

float d;//parte practica

float e;

float f;//total de calificacion

int main()

{

cout<<"Dame la cantidad de alumnos"<<endl;

cin>>b;

for(e=1;e<=b;e++)

{

cout<<"\nDame el nombre del alumno"<<endl;

cin>>a;

cout<<"Dame la parte teorica"<<endl;

cin>>c;

cout<<"Dame la parte practica"<<endl;

cin>>d;

if(c>0 && c<=10 && d>0 && d<=10)

{

f = c\*0.60 + d\*0.40;

cout<<"La calificacion final de "<<a<<" es de "<<f<<endl;

}

else

{

cout<<"ERROR :'v"<<endl;

}

}

getch();

return 0;

}

/\*

Realiza un reloj digital que nunca pare. También debes hacer que espere un segundo real

para darle más realismo.

\*/

#include<iostream>

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

#include<math.h>

#include<iomanip>

#include<cstdlib>

#include <string>

using namespace std;

int x; //horas

int y; //minutos

int z; //segundos

int main()

{

for(x=0;x<=23;x++)

{

for(y=0;y<=59;y++)

{

for(z=0;z<=59;z++)

{

Sleep(1000);

{

cout<<x<<":"<<y<<":"<<z<<endl;

}

}

}

}

getch();

return 0;

}